

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome
Indirizzo
Telefono
Fax
E-mail

Nazionalità
Data di nascita

BACCOLI ALESSANDRO

Italiana

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro

21/10/2024 – 21/04/2025
Autocentri Giustozzi Srl
Concessionario, Settore commerciale
Amministrazione
Registro entrate ed uscite, creazione bolle di trasporto e fatture di acquisto o vendita

29/05/2024 – 01/10/2024
Tecnocarta Sas
Cartotecnica, Settore manifatturiero
Grafico
Creazione modelli grafici per packaging alimentare

15/03/2024 – 19/04/2024
Brunello Cucinelli Spa
Abbigliamento, Settore moda e lusso
Magazziniere
Addetto all'inventario, stoccaggio materiali tessili per rivendita ad aziende terze

23/10/2023 – 21/12/2023
I Guinigi Lucca Srl

• Tipo di azienda o settore • Tipo di impiego • Principali mansioni e responsabilità	Distributore Alimentare, Settore Commercio all'ingrosso di prodotti alimentari Magazziniere Preparazione ordini dal magazzino e trasferimento prodotti in produzione
--	--

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

• Date (da – a) • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio • Qualifica conseguita	2021 - 2023 ITS Umbria Academy – Istituto Tecnico Superiore post-diploma Programmazione e sviluppo software per videogiochi (C#, C++, Unity, Unreal Engine), game design, grafica 2D/3D, realtà virtuale e aumentata, intelligenza artificiale applicata al gaming, gestione di progetti digitali, lavoro in team e project management agile Diploma di Tecnico Superiore per la programmazione e lo sviluppo di videogiochi
• Date (da – a) • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio • Qualifica conseguita • Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)	2015 - 2020 ITTS "Alessandro Volta" – Istituto Tecnico Tecnologico Statale Grafica e comunicazione visiva, tecniche di stampa e pre stampa, progettazione multimediale, fotografia, elaborazione immagini digitali, tecnologie della comunicazione, marketing e tecniche pubblicitarie, informatica applicata alla grafica Diploma di Istruzione Tecnica – Indirizzo Grafica e Comunicazione EQF livello 4

MADRELINGUA	ITALIANO
ALTRE LINGUA	
• Capacità di lettura • Capacità di scrittura • Capacità di espressione orale	INGLESE BUONO BUONO BUONO
CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI <i>Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.</i>	Buone capacità comunicative e di collaborazione, sviluppate in lavori di gruppo, project work e attività in magazzino. Abituato a lavorare in team multidisciplinari, con attitudine all'ascolto, alla gestione dei conflitti e al coordinamento operativo.
CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE <i>Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.</i>	Buone capacità di pianificazione e gestione delle attività, sviluppate in project work, nello sviluppo di videogiochi e in lavori in magazzino. Abituato a organizzare tempi e risorse, rispettare scadenze e coordinare piccoli gruppi di lavoro per raggiungere obiettivi comuni.
CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE <i>Con computer, attrezzature specifiche, macchinari, ecc.</i>	Buona padronanza del pacchetto Office e degli strumenti informatici di base, conoscenza di software di grafica digitale e progettazione multimediale, competenze nella programmazione (C#, C++, Unity, Unreal Engine) e nell'elaborazione immagini. Esperienza nell'uso del PC per gestione di progetti, sviluppo di videogiochi e attività di grafica e comunicazione.
CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE <i>Musica, scrittura, disegno ecc.</i>	Suono sax e basso, con esperienza in esibizioni di gruppo e capacità di improvvisazione musicale.
ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE <i>Competenze non precedentemente indicate.</i>	Pratico sport di combattimento storico e scherma storica in armatura a contatto pieno, con esperienza in rievocazioni storiche. Attivo nello scoutismo, sviluppando capacità di organizzazione, collaborazione e adattamento a contesti dinamici e di gruppo.
PATENTE O PATENTI	Patente di guida B (automobile).